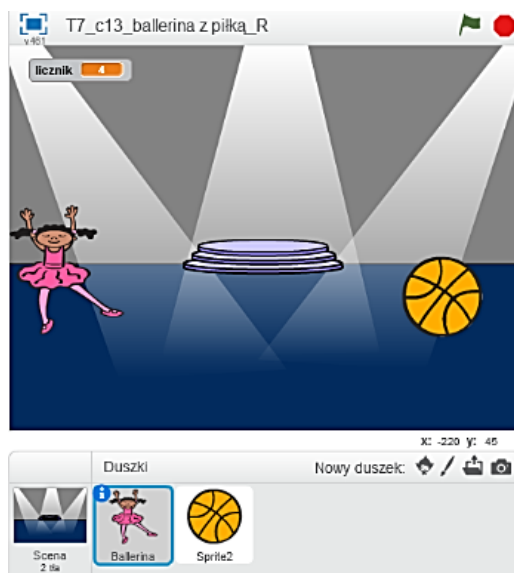


T: Prosta gra dla jednego gracza – liczymy punkty

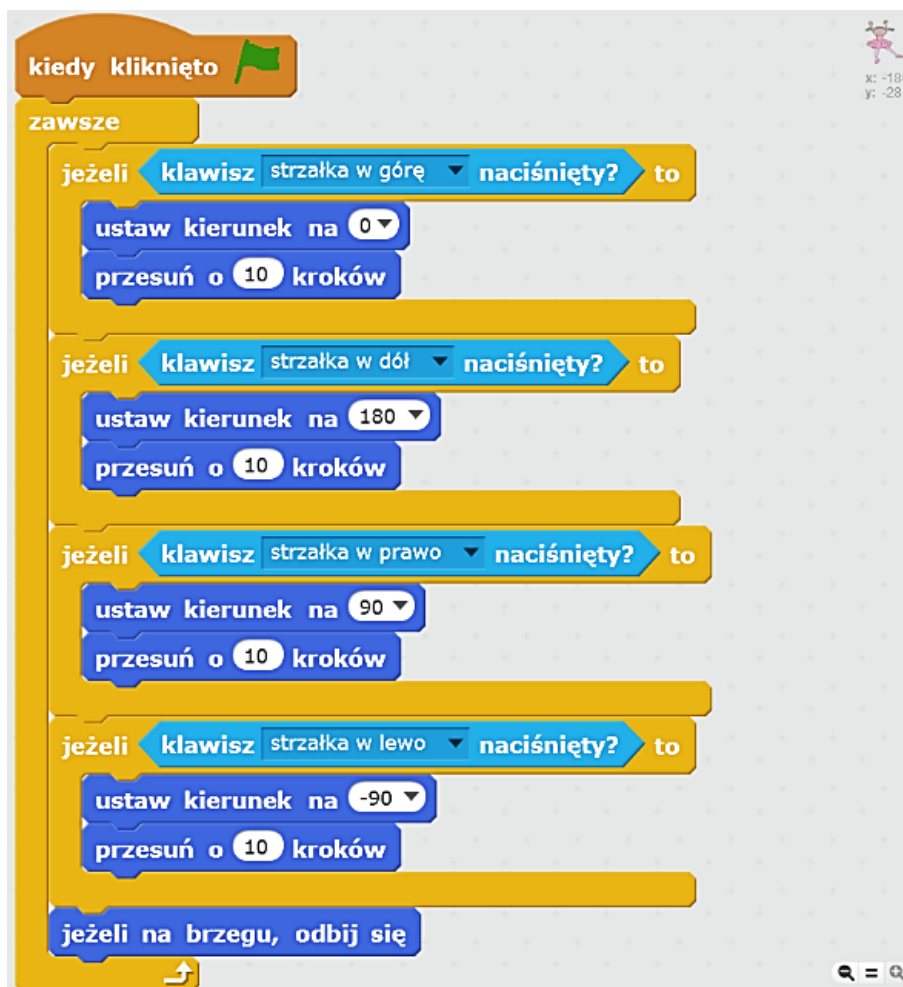
7.04.

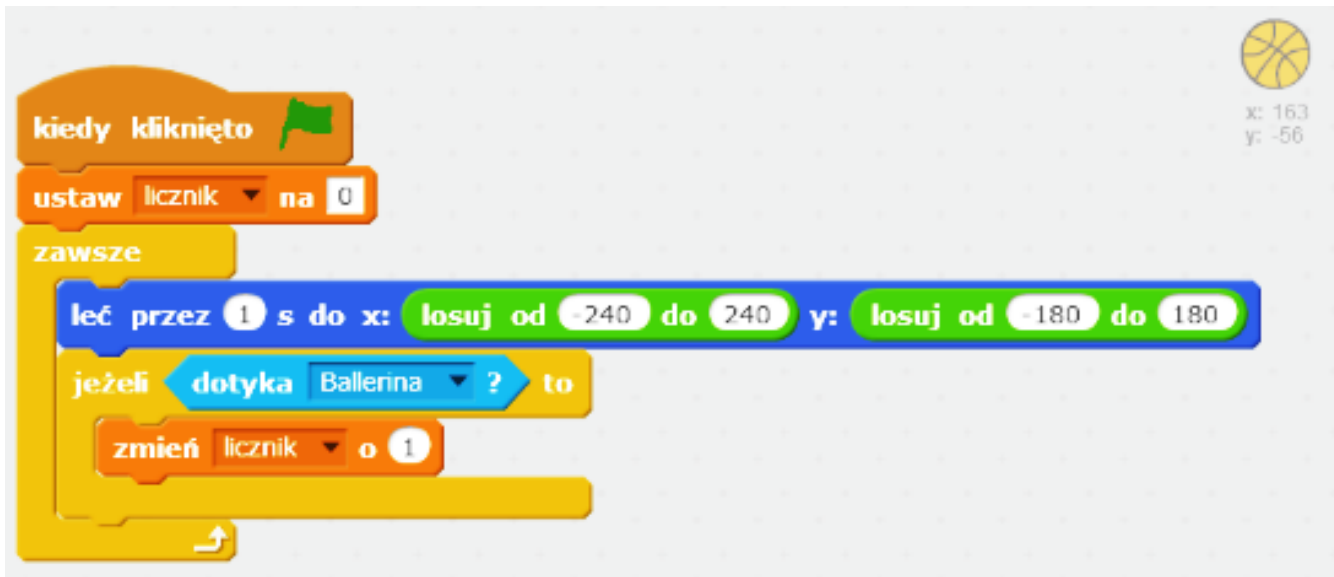
Dzisiaj w dalszym ciągu będziemy stosować sytuacje warunkowe. Oznacza to, że kolejność wykonywania polecenia będzie zależna od zaistnienia odpowiedniego zdarzenia, w naszym przypadku zderzenia naszej baletnicy z piłką.

Ustawmy zatem odpowiednią scenę i wystawmy na nią dwa nowe duszki, jednocześnie żegnając się z uroczym liskiem.



Teraz możemy wprowadzić polecenia dla baleriny i dla piłki:





Jeśli wszystko zostało poprawnie „wklepane” to sprawdź czy działa.

Przy każdorazowym dotknięciu baleriny przez piłkę licznik powinien odpowiednio zadziałać oddając punkty.

Jeśli wszystko działa to namów do rozgrywki kogoś z domowników, oczywiście jako stary „wyjadacz” komputerowy – dawaj zawsze „fory”.

Jeśli coś pójdzie nie tak – proszę o kontakt na Messenger ‘a – wówczas wyślę prawidłowy skrypt do tej gierki.

Pozdrawiam

W ramach pracy domowej sprawdź skąd się wzięło i co dokładnie znaczy „dawać komuś fory” – bez przesyłania do sprawdzenia.

